TRE-MA

TREMALAB
Laboratório de Inovação

RELATÓRIO

GAME DE INOVAÇÃO

APRESENTAÇÃO

O projeto tem por objetivo disseminar o conhecimento de inovação entre todos os servidores do Tribunal Regional Eleitoral do Maranhão, criando assim uma cultura propícia para inovação.

FORMATO

Todos os dias ao abrirem o Guardião (Portal que reúne todos os sistemas administrativos do TRE-MA) os servidores visualizarão uma pergunta de múltipla escolha sobre o tema de inovação. Se o servidor acertar ganhará dois pontos. Caso erre ganhará um ponto como incentivo à participação e descobrirá a resposta correta.

PREMIAÇÃO

Ao final da rodada de perguntas, os 3 servidores com maior pontuação receberão um certificado do Presidente do TRE-MA.

IMPACTO NO ODS 16

O projeto de Gamificação tem por objetivo incentivar a inovação no nosso Tribunal para fomentar novos projetos que permitam construir uma instituição mais eficaz, inclusiva e acessível para todos os nossos cidadãos.

DESENVOLVIMENTO

Utilizamos Design Thinking para o desenvolvimento.

EMPATIA

A seção de capacitação relatou em reunião que numa amostra de 6 cursos ead do TRE-MA, não obrigatórios, o percentual de conclusão, dos que iniciaram o curso, foi de até 15%, somente.

Ouvimos vários servidores, garantindo a anonimidade, para perceber porque os cursos não obrigatórios costumam ter um percentual pequeno de conclusão.

Vários problemas foram relatados, como falta de tempo, perda de interesse, dificuldade em ficar muito tempo focado num curso etc.

DESENVOLVIMENTO

IDEAÇÃO

Utilizando Brainstorm , chegamos a idéia do Game, que seria feito apenas uma vez ao dia, quando o portal de entrada das aplicações administrativas fosse acessado pela primeira vez ao dia. Dessa forma seriam vencidos os obstáculos elencados.

PROTOTIPAÇÃO

Apresentamos a idéia em forma de cards para alguns usuários. Por conta da aprovação, desenvolvemos a aplicação e a diversão com aprendizado começou.

CRONOGRAMA

ENTRE 01/04/2023 E 10/05/2023	ENTRE 10/05 E 30/05/2023	ENTRE 01/06 E 28/06/2023	DIA 17/07/2023
Elaboração das perguntas	Cadastro do Game no Guardião	Participação dos servidores no Game	Entrega dos certificadores

DIVULGAÇÃO

TREMALAB lança jogo interativo para capacitar servidoras e servidores sobre inovação

última modificação 29/05/2023 18h50

O Laboratório de Inovação do Regional – TREMALAB, coordenado pelo juiz Marcelo Moreira, auxiliar da presidência, lançou o "Game de Inovação".

Até o dia 20 de junho, todos os servidores e servidoras do TRE poderão participar do game que tem o objetivo de capacitar de forma divertida em tópicos sobre o tema.

A competição consiste basicamente em uma série de perguntas concernentes ao tema principal em que a(o) servidora(o) verá uma pergunta de múltipla escolha para responder. Ao final, será concedido certificado de participação aos servidores e servidoras que obtiverem maior pontuação.

Como participar

Ao acessar o Guardião pela primeira vez no dia, aparecerá uma pergunta de múltipla escolha para responder e cada resposta correta valerá 2 pontos.

Se for marcada a opção errada, a (o) participante receberá 1 ponto pela participação e aparecerá mensagem com a alternativa correta e ainda a pontuação obtida até o momento.

Detalhe: a pergunta só aparecerá na primeira vez em que o Guardião for acessado.

DIVULGAÇÃO

NOTÍCIA

TREMALAB lança jogo interativo para capacitar servidoras e servidores sobre inovação

29/05/2023 18:52

O Laboratório de Inovação do Regional – TREMALAB, coordenado pelo juiz Marcelo Moreira, auxiliar da presidência, lançou o "Game de Inovação".

Até o dia 20 de junho, todos os servidores e servidoras do TRE poderão participar do game que tem o objetivo de capacitar de forma divertida em tópicos sobre o tema.

A competição consiste basicamente em uma série de perguntas concernentes ao tema principal em que a(o) servidora(o) verá uma pergunta de múltipla escolha para responder. Ao final, será concedido certificado de participação aos servidores e servidoras que obtiverem maior pontuação.

Como participar

Ao acessar o Guardião pela primeira vez no dia, aparecerá uma pergunta de múltipla escolha para responder e cada resposta correta valerá 2 pontos.

Se for marcada a opção errada, a (o) participante receberá 1 ponto pela participação e aparecerá mensagem com a alternativa correta e ainda a pontuação obtida até o momento.

Detalhe: a pergunta só aparecerá na primeira vez em que o Guardião for acessado.

CERIMÔNIA DE CERTIFICAÇÃO

Servidoras (es) recebem certificados por participação em boas práticas e em game

última modificação 18/07/2023 17h42

Certificação ocorreu na segunda, 17 de julho

Na tarde desta segunda-feira, 17 de julho, o Tribunal Regional Eleitoral do Maranhão, através de seu Laboratório de Inovação (TREMALAB), promoveu cerimônia de certificação de vencedoras e vencedores do Selo Boas Práticas de Motivação e Engajamento e do Game Inovação.

A premiação teve como objetivo principal fomenta a cultura consciente de que o resultado gerado por pessoas engajadas e motivadas aumenta a qualidade dos produtos e serviços desenvolvidos e dissemina o conhecimento, criando assim ambiente propício para inovação.

Vencedoras e vencedores receberam certificação e reconhecimento pelas iniciativas como forma de incentivar o compartilhamento do que realizam e vivenciam em suas unidades de trabalho.

A solenidade ocorreu no auditório Ernani Santos. O desembargador José Luiz de Almeida, presidente, destacou a importância de gerar valor público e melhorias nos serviços prestados, pois elas potencializam as ações que produzem maior qualidade no trabalho.

Premiados Selo Boas Práticas de Motivação e Engajamento:

Ouro - Edineide Sales Braga

Prática: Manual da Unidade

Resumo: mapeamento detalhado de tarefas da sua unidade de trabalho

Prata - Maria Eduarda da Cruz Silva

Prática: Trilha de Capacitação para estagiárias (os)

Resumo: aprimorar conhecimentos sobre o Tribunal e a unidade de lotação, facilitando a ambientação.

Bronze - Indira Muniz de Araujo e Sousa

Prática: Pausa Ativa - Respiração Consciente

Resumo: Basicamente trata-se de pequenos intervalos realizados durante o período de trabalho, ou seja, a cada 3 horas, a pessoa interrompe suas tarefas para realizar uma pausa de 3 a 5 minutos, que pode ser por exemplo: meditação, alongamento ou exercícios específicos para a coluna e articulações.

Premiados Game Inovação:

1º Lugar - 28 pontos

Vinícius Lima Silva e Rosa Christina Reis Perfetti

2º Lugar - 27 pontos

Mauricio Ferreira Veras, Rodolfo Damasceno Evangelista Martins, Roberto Carlos Costa Santos, Diego Souza Gomes, Daniela Ferraz e Uirany Mendes Machado

3º Lugar - 26 pontos

Maria Gilce Sousa Santos, Raquel Hérika Santos Soares, José Ribamar Gomes Júnior, Francisco Petrônio Nepomuceno Lopes, Paulo Rocha Neto, Samuel da Cruz Moura Mesquita , Christiano Anderson Neitzke, Nierle Sousa Aguiar, Kadson Sousa Aquino e Kátia Lima Silva Miranda

CERIMÔNIA DE CERTIFICAÇÃO

NOTÍCIA

Servidoras (es) recebem certificados por participação em boas práticas e em game

18/07/2023 17:47

Na tarde desta segunda-feira, 17 de julho, o Tribunal Regional Eleitoral do Maranhão, através de seu Laboratório de Inovação (TREMALAB), promoveu cerimônia de certificação de vencedoras e vencedores do Selo Boas Práticas de Motivação e Engajamento e do Game Inovação.

A premiação teve como objetivo principal fomenta a cultura consciente de que o resultado gerado por pessoas engajadas e motivadas aumenta a qualidade dos produtos e serviços desenvolvidos e dissemina o conhecimento, criando assim ambiente propício para inovação.

Vencedoras e vencedores receberam certificação e reconhecimento pelas iniciativas como forma de incentivar o compartilhamento do que realizam e vivenciam em suas unidades de trabalho.

A solenidade ocorreu no auditório Ernani Santos. O desembargador José Luiz de Almeida, presidente, destacou a importância de gerar valor público e melhorias nos serviços prestados, pois elas potencializam as ações que produzem maior qualidade no trabalho.

Premiados Selo Boas Práticas de Motivação e Engajamento:

Ouro - Edineide Sales Braga

Prática: Manual da Unidade

Resumo: mapeamento detalhado de tarefas da sua unidade de trabalho

Prata - Maria Eduarda da Cruz Silva

Prática: Trilha de Capacitação para estagiárias (os)

Resumo: aprimorar conhecimentos sobre o Tribunal e a unidade de lotação, facilitando a ambientação.

Bronze - Indira Muniz de Araujo e Sousa

Prática: Pausa Ativa - Respiração Consciente

Resumo: Basicamente trata-se de pequenos intervalos realizados durante o período de trabalho, ou seja, a cada 3 horas, a pessoa interrompe suas tarefas para realizar uma pausa de 3 a 5 minutos, que pode ser por exemplo: meditação, alongamento ou exercícios específicos para a coluna e articulações.

Premiados Game Inovação:

1º Lugar - 28 pontos

Vinícius Lima Silva e Rosa Christina Reis Perfetti

2º Lugar - 27 pontos

Mauricio Ferreira Veras, Rodolfo Damasceno Evangelista Martins, Roberto Carlos Costa Santos, Diego Souza Gomes, Daniela Ferraz e Uirany Mendes Machado

3º Lugar - 26 pontos

Maria Gilce Sousa Santos, Raquel Hérika Santos Soares, José Ribamar Gomes Júnior, Francisco Petrônio Nepomuceno Lopes, Paulo Rocha Neto, Samuel da Cruz Moura Mesquita , Christiano Anderson Neitzke, Nierle Sousa Aguiar, Kadson Sousa Aquino e Kátia Lima Silva Miranda

RESULTADO

1° LUGAR

28 PONTOS

VINÍCIUS LIMA SILVA

ROSA CHRISTINA REIS PERFETTI

RESULTADO

2° LUGAR

27 PONTOS

MAURICIO FERREIRA VERAS

RODOLFO DAMASCENO EVANGELISTA MARTINS

ROBERTO CARLOS COSTA SANTOS

DIEGO SOUZA GOMES

DANIELA FERRAZ

UIRANY MENDES MACHADO

RESULTADO

3° LUGAR

26 PONTOS

MARIA GILCE SOUSA SANTOS

RAQUEL HÉRIKA SANTOS SOARES

JOSÉ RIBAMAR GOMES JÚNIOR

FRANCISCO PETRÔNIO NEPOMUCENO LOPES

PAULO ROCHA NETO

RESULTADO

3° LUGAR

26 PONTOS

SAMUEL DA CRUZ MOURA MESQUITA

CHRISTIANO ANDERSON NEITZKE

NIERLE SOUSA AGUIAR

KADSON SOUSA AQUINO

KÁTIA LIMA SILVA MIRANDA

TRE-MA

AGRADECEMOS A PARTICIPAÇÃO DE TODOS!

END GAME