

PLANO DE TRABALHO DE INOVAÇÃO

Tribunal Regional Eleitoral do Maranhão

Plano de Trabalho

Nosso Plano de Trabalho de Inovação visa à Gamificação de dois temas fundamentais para nossa instituição.

1º Tema

Conjunto de Processos de Eleição

2º Tema

Processos de Segurança da Informação

Objetivo

Melhorar os conhecimentos dos servidores sobre esses temas.



INOVAÇÃO

GAME DAS ELEIÇÕES 2022

3ª RODADA - REGISTRO DE CANDIDATURAS - 08/06 A 30/06



Alternativas abaixo retrata corretamente uma das obrigatoriedades de quem poderá participar das eleições?

• GAME ELEIÇÕES

Objetivo: Visa a tornar cada servidor um disseminador de informações corretas e objetivas sobre o processo eleitoral, aumentando a capacidade de enfrentamento à desinformação perante a sociedade.

ODS Atendido:

16.a. Fortalecer as instituições nacionais relevantes, inclusive por meio da cooperação internacional, para a construção de capacidades em todos os níveis, em particular, nos países em desenvolvimento, para a prevenção da violência e o combate ao terrorismo e ao crime.

Situação Problema diagnosticada: Alguns servidores da Justiça Eleitoral, quando questionados acerca do processo eleitoral, nem sempre conseguiam dirimir dúvidas ou responder aos questionamentos.

Solução encontrada: A criação do Game Eleições despertou interesse nos servidores em buscar informações para, diariamente, responderem ao quiz.

GAME DAS ELEIÇÕES 2022

3ª RODADA - REGISTRO DE CANDIDATURAS - 08/06 A 30/06



Alternativas abaixo retrata corretamente uma das obrigatoriedades de quem poderá participar das eleições?

• NOSSO GAME DE SEGURANÇA

Objetivo: Visa a aumentar segurança cibernética, agindo diretamente na capacidade de cada servidor em identificar ameaças e agir corretamente ao se deparar com cada uma delas. Permitirá, dessa forma, resguardar nossos ativos de informação, assegurando a disponibilidade destes, além do site e sistemas de informação para os cidadãos.

ODS Atendidos:

16.a. Fortalecer as instituições nacionais relevantes, inclusive por meio da cooperação internacional, para a construção de capacidades em todos os níveis, em particular, nos países em desenvolvimento, para a prevenção da violência e o combate ao terrorismo e ao crime.

16.10. Assegurar o acesso público à informação e proteger as liberdades fundamentais, em conformidade com a legislação nacional e os acordos internacionais.

Situação Problema diagnosticada: Alguns servidores da Justiça Eleitoral não conseguem identificar corretamente ameaças de segurança, nem agir de acordo com as políticas e normas do TRE sobre esse tema.

Solução encontrada: Criação de Game que desperte interesse nos servidores para a obtenção de conhecimento sobre segurança da Informação.

Item	Descrição	Data de Início	Data de Término	Responsável	Status	Evidência
1	Estudo sobre Gamificação e Viabilidade de utilização na Justiça Eleitoral - Palestras com outros casos de sucesso	15/01/2022	15/02/2022	Karla Abdala	Concluído	Gravação das Palestras
2	Escolha de futuros objetivos na Gamificação	15/02/2022	30/03/2022	Laboratório TREMALAB	Concluído	Ata de Fevereiro/2022, Ata de março/2022 https://www.tre-ma.jus.br/otre/governanca-gestao/comissoes-e-comites/comissaotremalab
3	Adequação do Sistema Guardião para permitir Games na primeira tela de trabalho	01/03/2022	17/04/2022	SEDIN	Concluído	Documento Interno do Desenvolvimento
4	Projeto de Gamificação das Eleições	18/04/2022	31/07/2022	ASGEL/ TREMALAB	Em andamento	https://www.tre-ma.jus.br/imprensa/noticias-tre-ma/2022/Abril/assessoria-de-gestao-das-eleicoes-lanca-jogo-para-servidores
5	Projeto de Gamificação de Informações de Segurança	01/08/2022	31/11/2022	Segurança/ TREMALAB	Não iniciado	